

Guide des touches de l'oculus quest dans une application KEYVEO



Table des matières

Utilisation de l'oculus quest 2 dans une application KEYVEO	1
Déplacement.....	2
Attraper un objet.....	3
Interagir avec un objet.....	4

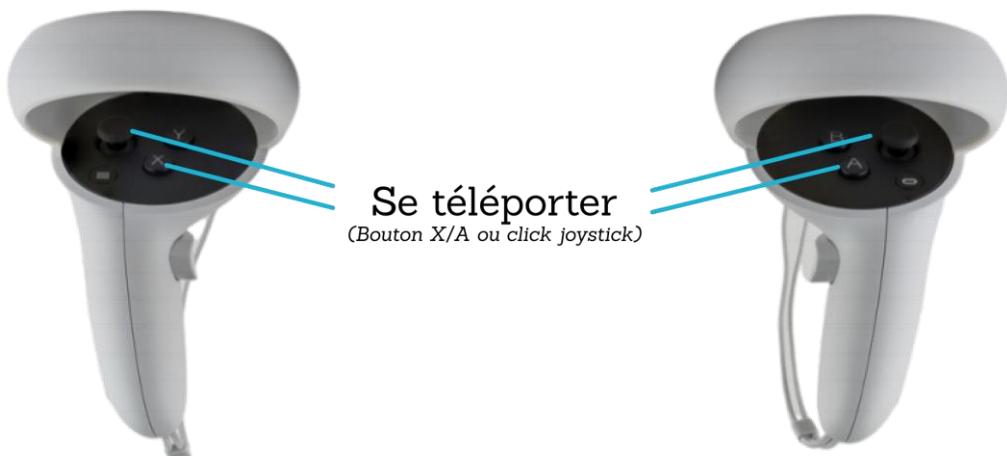
Déplacement

Pour commencer, nous évitons au maximum de se déplacer dans le monde réel surtout si l'environnement réel est restreint.

De plus, vous avez précédemment configuré une zone de jeu (Guardian) qui vous permet de faire une délimitation qu'il ne faut pas franchir.

Pour se déplacer au sein de nos applications, nous utilisons la téléportation.

Pour cela, il suffit d'appuyer sur un des boutons prévus à cet effet.



Lorsque le bouton est maintenu, vous devriez voir un laser partir de la manette vers l'endroit ciblé.

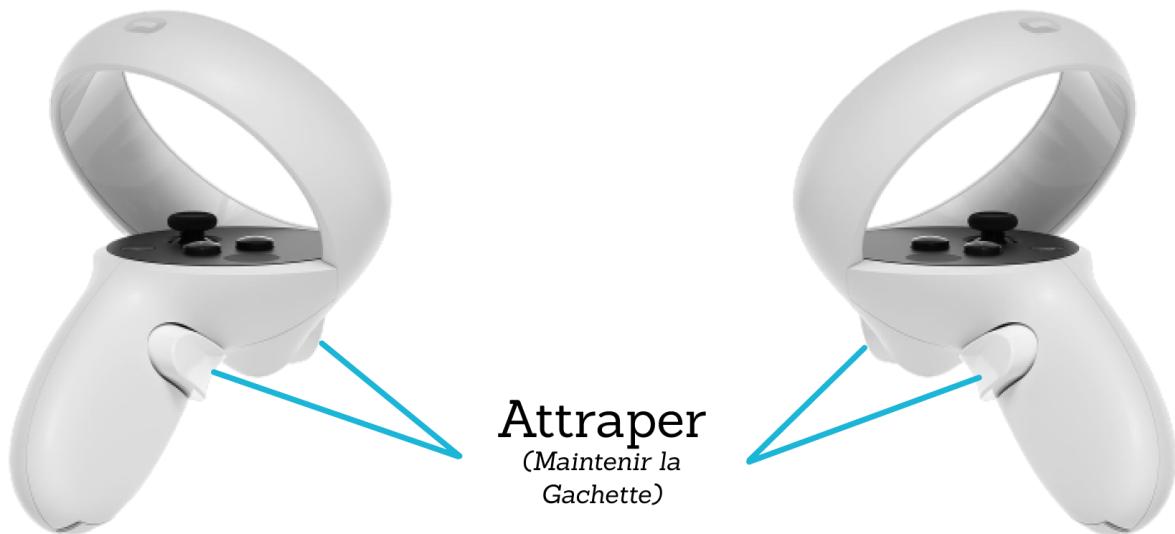
Vert signifie que l'endroit que vous pointez est une zone accessible.

Note : le rayon doit être pointé vers le sol pour que la téléportation fonctionne.

Rouge signifie que vous ne pouvez pas vous téléporter (Exemple : si vous visez un mur).



Attraper un objet



Attraper

(Maintenir la Gâchette)

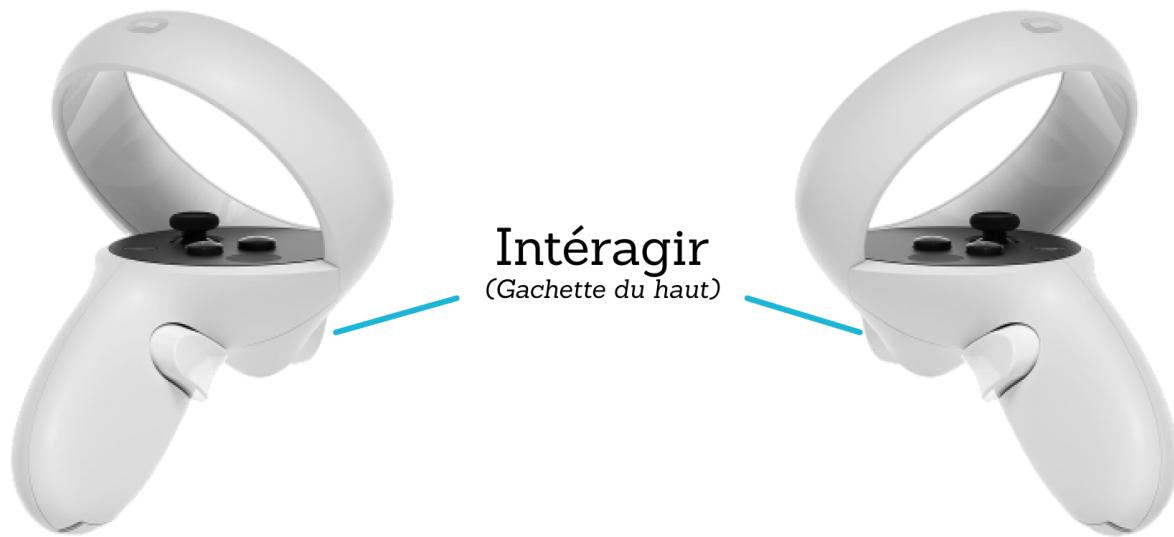
Pour attraper un objet, il suffit de poser la main virtuelle sur un objet et de maintenir une des gâchettes associées.

Si la gâchette est maintenue, l'objet restera dans votre main.

A l'inverse, si la gâchette est relâchée, l'objet tombera et ne sera plus dans votre main.



Interagir avec un objet



Comme pour attraper un objet, il suffit de poser votre manette sur l'objet concerné et d'appuyer sur la gâchette. (un clic suffit)

